



# SANDWICH

Gioco adatto dai 7 anni in su

Durata minima: 15 minuti (circa 5 minuti per manche)

Numero di giocatori possibili: da 4 a 10.

## MATERIALE

9 carte ogni giocatore. Ogni carta rappresenta semplicemente un ingrediente che andrà a comporre un panino. Gli ingredienti sono diversi: potete trovare degli ingredienti classici (pomodoro, formaggio) assieme a quelli più originali (cozze, melone).

## IL GIOCO

In "Sandwich", si deve comporre i panini migliori o in ogni caso il meno peggio possibile, con gli ingredienti che riuscite ad accumulare. Essere il migliore chef significa anche riuscire a scoprire i gusti di ognuno.

## SCOPO DEL GIOCO

Avere più punti alla fine delle tre manches del gioco.

## SVOLGIMENTO DI UNA MANCHE

Le carte "ingrediente" sono mescolate e se ne distribuiscono 9 a ciascun giocatore il quale se le terrà in mano col dorso nascosto senza guardarle.

## IL MERCATO

All'inizio tutti i giocatori capovolgono contemporaneamente la prima carta del loro mazzo. Ognuno si precipita allora sull'ingrediente che gli interessa e se la mette da parte. Si deve prendere una e una sola carta, in più è possibile prendere il proprio ingrediente (tuttavia bisogna lasciare sul tavolo la propria carta a disposizione degli altri giocatori prima di riprendersela). L'autore declina ogni responsabilità in caso di botte, graffi e altre

violenze, questo va da sé. Si ripete il procedimento per 9 volte, fino a che anche ogni giocatore abbia scelto 9 ingredienti.

### **IL COMMERCIO (può variare per i giocatori più piccoli)**

I giocatori hanno la possibilità di scambiarsi tra loro degli ingredienti. È concesso scambiarsi gli ingredienti solo a due a due: ogni giocatore alla fine deve sempre avere 9 carte.

### **I PANINI**

Contemporaneamente al commercio i giocatori compongono con i loro 9 ingredienti 3 panini di 3 ingredienti ciascuno. Un panino risulterà essere dunque una piccola pila di tre carte. Ogni giocatore regala in seguito un panino a ciascuno dei suoi 3 avversari a sinistra. Dopo questo passaggio bisognerà sempre avere 3 panini provenienti dai vicini alla vostra destra.

### **L'ASSAGGIO**

A turno, si assaggerà i panini così ricevuti. Il giocatore comincia a leggere a voce alta la composizione dei suoi 3 panini. In seguito designa il suo preferito (i migliori o peggio i meno malvagi) e quello che gli piace meno. Vince chi ha composto il miglior panino e guadagna 3 punti, il secondo preferito fa guadagnare un punto, e il peggiore non fa guadagnare niente al suo proprietario. I punti sono temporaneamente indicati dalle carte ingredienti col dorso nascosto. Una volta ultimate le valutazioni, vengono annotati i punti e le carte mescolate per la manche seguente.

### **FINE DEL GIOCO**

Il vincitore sarà colui che avrà accumulato più punti alla fine delle tre manches del gioco. In caso di parità, gli chef ex-quo potranno fare lo spareggio durante una delle tre partite seguenti!

### **CONSIGLIO**

A partire da 5 giocatori, durante le 3 manche potrete dare alternativamente i vostri panini a 3 vicini a sinistra e a 3 vicini a destra.